

**II/608 Nové Ouholice - Nová Ves, rekonstrukce
SO 301– Odvodnění silnice II/608 Nové Ouholice**

Stoka: SO 301 stoka „A“

Protokol vytyčení šachet stoky 301-„A“

(+) = vpravo od osy, (-) = vlevo od osy

Číslo šachty stoky(km)	Staničení	Souřadnice Y (m)	Souřadnice X (m)	Staničení trasy kom.	Odsun (-/+)m	Název trasy	Kóta poklopu	Kóta odtoku
VO	0.000000	747182.850	1018550.269	0.096134	-21.99	101	168.750	168.040
01	0.026349	747156.644	1018553.009	0.107688	1.50	101	169.844	168.145
02	0.038973	747149.359	1018542.699	0.120377	1.50	101	169.954	168.195
03	0.088973	747117.720	1018503.982	0.170473	1.50	101	170.414	168.395
04	0.114965	747101.063	1018484.029	0.196465	1.50	101	171.068	168.785
05	0.159965	747072.225	1018449.484	0.241465	1.50	101	172.997	170.135
06	0.204965	747043.386	1018414.939	0.286465	1.50	101	174.302	170.585
07	0.239968	747020.954	1018388.069	0.321468	1.50	101	174.435	170.760
08	0.284968	746992.315	1018353.359	0.366455	1.50	101	173.951	170.985
09	0.329968	746963.784	1018318.560	0.411455	1.50	101	173.442	171.210
10	0.374968	746935.253	1018283.761	0.456455	1.50	101	173.452	171.435
11	0.401968	746918.134	1018262.881	0.483455	1.50	101	173.627	171.570

Stoka: SO 301 stoka „B“

Protokol vytyčení šachet stoky 301-„B“

(+) = vpravo od osy, (-) = vlevo od osy

Číslo šachty stoky(km)	Staničení	Souřadnice Y (m)	Souřadnice X (m)	Staničení trasy kom.	Odsun (-/+)m	Název trasy	Kóta poklopu	Kóta odtoku
VO	0.000000	746868.262	1018051.653	0.711746	10.54	101	169.214	169.200
01	0.004836	746868.056	1018056.485	0.707187	8.92	101	171.765	169.345
02	0.012342	746874.530	1018060.284	0.706080	1.50	101	172.447	169.570
03	0.056342	746859.236	1018101.540	0.662218	1.50	101	173.221	170.450
04	0.086296	746854.406	1018131.102	0.632546	1.50	101	173.997	170.749
05	0.116296	746856.923	1018160.996	0.602841	1.50	101	174.474	171.049
06	0.146296	746866.525	1018189.418	0.573115	1.50	101	174.597	171.349
07	0.176296	746881.357	1018215.495	0.543317	1.50	101	174.366	171.559
08	0.206296	746899.186	1018239.622	0.513433	1.50	101	173.914	171.859