Příloha č. 2

KUPNÍ SMLOUVA

číslo smlouvy kupujícího 101/18620442/2020

číslo smlouvy prodávajícího: 202007091862

Kupující:	Integrovaná střední škola technická, Benešov, Černoleská 1997
se sídlem:	Černoleská 1997, 256 01 Benešov
IČ:	18620442
zastoupený:	Mgr. Janou Fialovou, ředitelkou
bankovní spojení:	13939121/0100
kontaktní osoba:	Ing. Miloslav Procházka
telefon:	317723131, 601564041
e-mail:	prochazka@isstbn.cz

(dále jen „Kupující")

a

Prodávající:	Solirax CoreDev s.r.o.
se sídlem / místem podnikání:	Hosínská 351, 373 67 Borek
IČ:	28149688
DIČ:	CZ28149688
zastoupený/jednající:	Karlem Hulcem
bankovní spojení:	Fio Banka a.s., CZK číslo účtu: 2500365355/2010

zapsaná v obchodním rejstříku vedeném Krajským soudem v Českých Budějovicích sp. zn. C 21493

kontaktní osoba:	Karel Hulec
mob.:	+420 774 900 525
e-mail:	karel.hulec@neosvr.com

(dále jen "Prodávající")

a

oba společně dále jen „smluvní strany",

uzavírají níže uvedeného dne, měsíce a roku tuto kupní smlouvu o prodeji vybavení učebny virtuální reality specifikovaného v příloze č. 1 ve smyslu ustanovení § 2079 a násl. zákona č. 89/2012 Sb., občanského zákoníku, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „**Občanský zákoník**")

Článek I
Úvodní ustanovení

1. Tato Smlouva je uzavírána mezi Prodávajícím a Kupujícím na základě výsledků zadávacího řízení za účelem realizace veřejné zakázky s názvem „**Učebna virtuální reality**", neboť nabídka Prodávajícího byla vyhodnocena jako nejvhodnější.

2. Předmětem této Smlouvy je povinnost Prodávajícího dodat Kupujícímu vybavení učebny virtuální reality dle specifikace uvedené v příloze č. 1 této Smlouvy za podmínek upravených v zadávacích podmínkách na Veřejnou zakázku, v nabídce podané Prodávajícím v rámci zadávacího řízení na Veřejnou zakázku a za podmínek uvedených dále v této Smlouvě.

Článek II
Předmět smlouvy

1. Předmětem této smlouvy je úprava práv a povinností smluvních stran souvisejících s prodejem vybavení učebny virtuální reality specifikované v příloze č. 1 k této smlouvě. Prodávající se zavazuje dodat a převést vlastnická práva k vybavení učebny virtuální reality, Kupující se zavazuje vybavení učebny virtuální reality převzít a zaplatit za něj sjednanou kupní cenu, to vše za podmínek této smlouvy.

2. Místem plnění je Integrovaná střední škola technická, Benešov, Černoleská 1997.

Článek III
Základní povinnosti kupujícího

1. Kupující zaplatí Prodávajícímu kupní cenu za vybavení učebny virtuální reality v souladu s ustanoveními čl. V a VI této smlouvy.

2. Kupující převezme vybavení učebny virtuální reality v případě, že bude odpovídat specifikaci dle čl. I této smlouvy a nebudou se na něm vyskytovat vady.

Článek IV
Základní povinnosti prodávajícího, záruka

1. Prodávající prodá Kupujícímu bezvadné vybavení učebny virtuální reality dle specifikace uvedené v příloze č. 1.
2. Prodávající poskytuje Kupujícímu záruku v délce nejméně 24 měsíců ode dne převzetí dodávky kupujícím.

Článek V
Kupní cena

1. Kupní cena vybavení učebny virtuální reality specifikovaného v příloze č. 1 činí 815 000 Kč bez DPH, DPH ve výši 21 % činí 171 150 Kč a kupní cena včetně DPH činí 986 150 Kč.

2. Kupní cena zahrnuje veškeré daně, cla, poplatky a ostatní další výdaje spojené s realizací této smlouvy, včetně veškerých nákladů na dopravu vybavení učebny virtuální reality do místa plnění.

3. Kupní cenu lze měnit pouze v případě, že dojde v průběhu realizace předmětu veřejné zakázky ke změnám daňových předpisů upravující výši sazby DPH.

Článek VI
Platební podmínky

1. Úhrada kupní ceny bude provedena Kupujícím ve prospěch Prodávajícího na základě faktury (daňového dokladu) vystavené Prodávajícím. Splatnost faktury činí 15 dnů ode dne

jejího doručení Kupujícímu. Kupní cena bude uhrazena bezhotovostním převodem na účet Prodávajícího uvedený v úvodu smlouvy v části věnované identifikaci smluvních stran.

2. Prodávající je oprávněn vystavit fakturu až po dodání kompletní dodávky vybavení učebny virtuální reality specifikovaného v příloze č. 1 Kupujícímu. Prodávající se zavazuje, že vedle náležitostí stanovených platnými právními předpisy bude faktura obsahovat číselné označení a název této Smlouvy.

3. Kupující neposkytuje zálohy. Nárok na úhradu faktury vzniká Prodávajícímu po převzetí bezvadného vybavení učebny virtuální reality specifikovaného v příloze č. 1 Kupujícím.

4. Kupní cenu uhradí Kupující formou bezhotovostního převodu na účet Prodávajícího uvedený v záhlaví kupní smlouvy. Faktura musí obsahovat veškeré náležitosti daňového dokladu předepsané příslušnými právními předpisy, zejména zákonem č. 235/2004 Sb., o dani z přidané hodnoty, ve znění pozdějších předpisů.

Článek VII
Dodací podmínky a oprávnění zástupci smluvních stran

1. Prodávající předá vybavení učebny virtuální reality specifikovaný v příloze č. 1 Kupujícímu a Kupující jej převezme od Prodávajícího v den, na kterém se smluvní strany dohodnou.

2. Lhůta plnění: do 35 dnů od podpisu smlouvy

3. Oprávněným zástupcem kupujícího při převzetí je Ing. Miloslav Procházka.

Článek VIII
Sankce

1. Vlastnické právo k vybavení učebny virtuální reality specifikovanému v příloze č. 1 nabývá Kupující jeho převzetím. Pokud Prodávající nepředá vybavení učebny virtuální reality specifikovaný v příloze č. 1 ve sjednaném termínu, je povinen zaplatit Kupujícímu smluvní pokutu ve výši 500 Kč za každý den prodlení.

2. V případě prodlení Kupujícího s placením kupní ceny podle kupní smlouvy zaplatí Kupující Prodávajícímu úrok z prodlení ve výši stanovené vládním nařízením č. 351/2013 Sb., ve znění pozdějších předpisů.

Článek IX
Změna smlouvy

1. Smlouvu lze měnit pouze písemným oboustranně potvrzeným ujednáním v souladu s § 222 výslovně nazvaným Dodatek ke smlouvě.

2. Nastanou-li u některé ze stran skutečnosti bránící řádnému plnění smlouvy, je povinna to ihned bez zbytečného odkladu oznámit druhé straně a vyvolat jednání osob oprávněných k podpisu smlouvy.

Článek X
Ukončení smlouvy

1. Tato smlouva zaniká písemnou dohodou smluvních stran nebo odstoupením od smlouvy.

2. V případě, že bude Prodávající v prodlení s realizací předmětu této smlouvy delším než 15 kalendářních dní, má se za to, že se jedná o podstatné porušení smluvní povinnosti ze strany Prodávajícího zakládající možnost Kupujícího odstoupit od smlouvy. Odstoupení od smlouvy je Kupující povinen Prodávajícímu oznámit písemně.

Článek XI
Závěrečná ustanovení

1. Tato smlouva nabývá účinnosti dnem jejího oboustranného podpisu a účinnosti dnem jejího zveřejnění v registru smluv, které provede kupující.

2. Prodávající bere na vědomí, že Kupující je povinným subjektem dle zákona č. 106/1999 Sb., o svobodném přístupu k informacím, v platném znění. Prodávající souhlasí s tím, že Kupující může poskytovat informace dle výše uvedeného zákona č. 106/1999 Sb.

3. Prodávající bere na vědomí, že Kupující, jakožto veřejný zadavatel, uveřejní podle § 219 zákona č. 134/2016 o zadávání veřejných zakázek, ve znění pozdějších předpisů na svém profilu tuto smlouvu včetně jejích změn a dodatků a výši skutečně uhrazené ceny za plnění veřejné zakázky, jež je předmětem této smlouvy. Dále je Prodávající povinen strpět uveřejnění této Smlouvy, jejích případných dodatků Kupujícím dle zákona 340/2015 Sb., o zvláštních podmínkách účinnosti některých smluv, uveřejňování těchto smluv a o registru smluv (zákon o registru smluv).

4. Nedílnou součástí této smlouvy je její příloha č. 1, kterou je specifikován předmět této smlouvy.

5. Tato smlouva se sepisuje ve **dvou vyhotoveních**, z nichž každá ze smluvních stran obdrží jedno vyhotovení.

6. Smluvní strany prohlašují, že tato smlouva byla uzavřena podle jejich skutečné a svobodné vůle. Smlouvu přečetly, s jejím obsahem souhlasí, což stvrzují vlastnoručními podpisy.

Prodávající

V Borku dne 27.7.2020

.....
Karel Hulec, jednatel

Kupující

V Benešově dne 31.7.2020

.....
Mgr. Jana Malová, ředitelka

INTEGROVANÁ STŘEDNÍ ŠKOLA
TECHNICKÁ
Černoleská 1997
256 01 BENEŠOV
IČ: 18650442, IZ: 600170098

Příloha č. 1

Technická specifikace - VR učebna Benešov

Rozpočtová položka	Název požadovaného výrobku	Množství
	VR ready počítač	**15 ks**
	VR brýle sestava	**20 ks**
	SW pro výuku ve virtuální realitě	**20 ks**
	Roztok pro čištění polstrování a sada mikro hadříků na čočky	**1 ks**

1. Konfigurace VR ready počítače

Notebook - minimální požadované parametry pro pracovní stanici s odpovídajícím výkonem pro provoz aplikací VR (VR ready):

- Procesor o výkonu 8 000 bodů v testu benchmark (dle www.cpubenchmark.net)
- Paměť RAM min. 8 GB DDR4 + volný slot na rozšíření
- 15,6" LCD displej IPS 120Hz
- Grafická karta o výkonu min. 7 500 bodů v testu benchmark (dle www.videocardbenchmark.net/)
- Úložiště NVMe PCIe SSD min. 512GB + volný slot na přidání disku
- Wi-Fi standardu AX
- Bluetooth
- USB-C
- USB celkem 4 porty
- HDMI
- Display Port
- Podsvícená klávesnice
- HD webkamera
- Reproduktory
- Původní originální operační systém Windows přímo nainstalovaný výrobcem
- Požadujeme, aby součástí dodávky byla aplikace pro centrální správu studentských počítačů z konzole učitele, s možností řídit aplikace a webové prohlížeče, zadávat studentům testy a sdílet obsah jednotlivých studentských zařízení.

2. Technická specifikace VR brýlí

Autonomní VR brýle (tzv. "vše v jednom" brýle), které fungují bez připojení k počítači

- Technologie trackování inside - out
- Možnost připojení k počítači pro zvýšení výkonu
- Rozlišení minimálně 2880 × 1600 px
- 6DOF
- Ovladače do obou rukou
- Nástavec pro uživatele s brýlemi
- Součástí dodávky musí být omyvatelný silikonový obal na polstrování brýlí
- Součástí dodávky musí být vysokorychlostní kabel USB-C 3.1

3. Specifikace software pro výuku ve virtuální realitě

3.1 Řízená výuka, samostatná práce

- Vzdělávací software podporuje řízenou skupinovou výuku ve virtuální realitě.
- Pedagog ze své stanice přepíná režim práce na stanicích žáků a vybírá z připraveného seznamu obsah pro zobrazení (modely, prostředí, kvízy) na stanicích žáků ve své třídě.
- V rámci obsahu pak učitel přepíná mezi režimem výkladu a spolupráce, kdy se všichni navzájem ve virtuální realitě prostorově vidí reprezentováni avatary a režimem samostatné práce/kvízování s možností automatického vyhodnocení a ukládání výsledků práce/kvízu.

3.2 Kompatibilita

- Výukový software funguje i pro účely individualizace na monitoru počítače s ovládáním myší a klávesnicí v režimu obrazovky bez brýlí.
- Software bude z hlediska budoucího rozšiřování HW vybavení kompatibilní s brýlemi drátovými i bezdrátovými (například: Windows Mixed Reality, HTC Vive, Oculus Rift atp.)
- Software bude z hlediska budoucího rozšiřování HW vybavení kompatibilní s brýlemi vše-v-jednom fungujícími bez připojení počítače například brýle pro virtuální realitu s mobilními čipy Qualcomm Snapdragon 830, XR2 5G, Oculus Quest atp.)

3.3 Vzdálený režim výuky

- Software umožňuje vzdálený (například v případě omezení kvůli epidemii) a kombinovaný (v případě individuálních nemocí) režim výuky, kdy se část nebo všichni žáci i učitel mohou snadno připojit do výuky vzdáleně přes internet. Software pro tento případ umožňuje instalaci na soukromé počítače žáků a stará se také o přenos hlasů účastníků výuky.

3.4 Databáze vzdělávacího obsahu

- Software obsahuje přístup do databáze více než 400 vzdělávacích modelů a prostředí pro výuku technických oborů, biologie, dějepisu, jazyků a dalších relevantních předmětů. Databáze

současně obsahuje také více než 400 souvisejících kvízů s automatickým vyhodnocením individuální práce žáků.

3.5 Vlastní obsah

- Software umožňuje snadný import dalších modelů, obrázků, videí, zvukových souborů, tvorbu kvízů a vizuální programování přímo ve virtuální realitě. Pro pokročilé funkce vlastní tvorby je k software dodávána učebnice.

3.6 Délka licence

- Neomezená

3.7 Možnost budoucího rozšiřování funkcí

- Podle potřeby školy minimálně v letech 2020 – 2022

3.8 Učebnice a zaškolení ovládání SW

- Požadujeme dodat výukové učebnice, podle kterých se softwarem bude pracovat.
- Požadujeme uspořádat školení při dodání učebny, technickou podporu a kurz ve VR učebně

U této smlouvy byla provedena předběžná řídící kontrola.

Příkazce

Podpis:

Dne:

Správce rozpočtového úseku

Podpis:

Dne: