



Popis k veřejné zakázce malého rozsahu s názvem:

„Experimentální VR laboratoř - Aplikace pro VR přírodní vědy“

Učebna bude vybavena moderním systémem, který tvoří pracoviště vyučujícího a pracoviště studentů. Studentům budou k dispozici VR brýle.

10x Experimentální VR laboratoř – Aplikace pro VR přírodní vědy – střední škola

Virtuální chemická laboratoř umožňuje žákům základních a středních škol zažít chemické pokusy, které by byly ve skutečnosti neproveditelné nebo příliš nebezpečné. Díky virtuální chemické laboratoři žák získá základní dovednosti při plnění chemických pokusů. Učitel spravuje chemickou laboratoř, ovládá distribuci obsahu a spouští vybrané chemické pokusy v náhlavích soupravách z ovládacího tabletu. Ovládání a realizaci samotných pokusů žák provádí za pomoci svých rukou – haptiky (handtracking) bez nutnosti využít další ovládací prvky či ovládače.

Vybrané aplikace navazují na rámcový vzdělávací program pro 2. stupeň základních škol a na středních školách.

Aplikace pro 1ks VR náhlavních headsetů nabízí výuku simulační a badatelskou formou a není potřeba přímý zásah pedagoga. Pedagog pouze dohlíží pomocí ovládacího prvku na průběh. Aplikace jsou vytvořeny tak, že žák přímo prochází konkrétními pokusy a virtuální pedagog ho navádí, případně opravuje v jeho experimentech. Aplikace jsou ovládány rukami (tzn.: bez ovladačů) a není potřeba žádné předchozí školení. Aplikace se přizpůsobují tempu konkrétního žáka. Aplikace jsou lokalizovány do českého a anglického jazyka. Licence minimálně pokrývá aplikací na tyto předměty: Chemie - 17 aplikací, Biologie - 9 aplikací, Zeměpis 9 aplikací, Fyzika - 2 aplikace, CNC programování.

Pro zvýšení efektivity tohoto produktu, byly vytvořeny ke každé aplikaci metodické listy, kde je školními metodiky a didaktiky zpracován podrobný postup použití produktu ve výuce. Konkrétně vždy obsahuje harmonogram hodiny, způsob rotace žáků, doprovodné aktivity, pracovní materiály apod. Licence na 24 měsíců

Ovládací software produktu zajišťuje datové propojení, které umožní efektivní a uživatelsky příjemný průběh výuky za využití virtuální reality a celkovou správu agendy spojené s knihovnou aplikací.

Hlavní funkcionalitami jsou spouštění a vzdálené řízení výuky ve VR, možnost parametrizace VR aplikace, online streaming obrazu z brýlí do tabletu, monitoru apod., vzdálená správa a aktualizace.

2x Chytrý box pro nabíjení

Chytrý box pro nabíjení až 10 zařízení, kolečka a výsuvné madlo pro jednoduchou manipulaci, aktivní chlazení, hlavní vypínač zdroje 220 V, CE certifikace na elektroinstalaci a bezpečnou manipulaci.

